

# PELIKELLO KISAHALLI

Pelikellosalkku löytyy vahtimestarin kopista.

Aloita nostamalla pelikello-laite salkusta pöydälle. Laita johto sille tarkoitettuun pistokkeeseen.

**PELIKELLON VALMIIKSI ASENTAMINEN** (pojat pelaavat 2x20min TAI toinen erä lopetetaan jääajan puitteissa aikaisemmin ja kuuluttaja ilmoittaa ottelun kaksi viimeistä minuuttia)

1. Kun johto on seinässä, näyttöön ilmestyy jotain sen suuntaista kuin ”Jääkiekko K/E” -> **paina KYLLÄ**
2. Näytössä nyt ”Pause 15min... K/E” -> **paina KYLLÄ**
3. **Paina Peli-aika-näppäintä** (numeroiden vas.puolella)
4. Näyttö tarjoaa 2000 (kakkonen vilkkuu) -> käy numerot läpi -> **paina 2000 näyttöön**
5. Näyttöön ilmestyy lisäkommentti ”Ylös K/E?” -> **paina KYLLÄ**
6. Pelikello on valmis -> **Paina KÄY**, kun kiekko putoaa jäähän.

Muuta muistettavaa kellohenkilönä:

## YLEISPELI

Pelikello pysäytetään aina (paina SEIS), kun tulee pelikatko (eli tuomari viheltää pelin poikki...) ja käynnistetään, kun kiekko putoaa jäähän (paina KÄY).

## VAIHDOT

Poikien peleissä tapahtuu vaihdot minuutin välein (eli ajassa 1.00, 2.00, 3.00 jne.). Paina aina töötin kuvaa (näyttää myös hieman miekalta) ja pysäytä pelikello SEIS. Kuuluttaja kuuluttaa ”vaihto”. Paina KÄY, kun peli jatkuu uusilla kentällisillä.

Jos vaihtoon on aikaa 10 sekuntia tai alle (eli pelikello pysähtyy esim. aikaan 5.52, 13.57 tms.), kun tulee tuomarin viheltämä pelikatko -> pysäytä kello SEIS ja paina töötti. Kuuluttaja kuuluttaa ”vaihto”.

## JÄÄHY (perusjäähdy 1 min)

Kun tuomari viheltää joukkueelle jäähyn -> pysäytä pelikello SEIS  
Tuomari tulee kertomaan kuka jäähyn saa.

Kotijoukkueen jäähdy merkitään K-sarakkeen puolelle (vas.puoli kellolaitteessa), vierasjoukkueen jäähdy merkitään V-sarakkeen puolelle (oik.puoli kellolaitteessa)

1. **Paina No:**
2. Kysy pelaajan numeroa -> **näppäile pelinumero** (huom! Numerot 1-9 merkitään 01-09)
3. **Paina numeroa 1** (näyttöön tulee 1min)-> **Paina KYLLÄ**

Jäähdy vähenee/seisahtuu/jatkuu automaattisesti pelikellon mukana ja katoaa näyttötaululta, kun jäähdy on ”kärsitty”.

Jos jäähyjä tulee samalle joukkueelle useampi samaan aikaan, näppäile kaikki jäähyt samoin kuin edellä on ohjattu. Hallin näyttötaululla näkyy vain kaksi tai kolme jäähyä per joukkue, mutta näppäile silti kaikki jäähyt koneeseen!

### ***JÄÄHYN PURKU***

Jäähy pitää purkaa pelikellosta, jos vastustaja saa ylivoimamaalin ja jäähyllä ollut pelaaja vapautuu jäähyaitiosta. (Joskus kai iso herra tuomarikin voi päättää, että jäähy keskeytyy jostain käsittämättömästä syystä...)

Pelikello on siis pysäytetty (SEIS), kun maali tms. on vihelletty.

1. **Paina 0 ->**
2. Laite tarjoaa vähimmän jäähyajan omaavaa pelaajaa, joka yleensä jäähyaitiosta vapautuu.
3. **Paina KYLLÄ**

**Huom!** Alivoimamaalit eivät vaikuta jäähyihin!

Jos jäähyaition useammasta pelaajasta jostain syystä vapautuisi jokin muu pelaaja kuin laite itse tarjoaa, tutustu hallin ohjeeseen...